Sistem za upravljanje bioskopom (MyCinema)

# Uvod

Mi smo lanac bioskopa rasprostranjen po svim većim gradovima u Srbiji. Trazimo softver koji treba da omoguci korisniku uvid u nase osnovne ponude i da olaksa proces kupovine karata.

## Cilj razvoja

Primarni cilj razvoja ovog softvera jeste da krajnjem korisniku omoguci laksi odabir projekcije i rezervisanje karata

## Obim sistema

Softver treba da omoguci korisniku uvid u kojim se sve gradovima nalazi nas bioskop, da ima uvid u sve projekcije planirane za trenutni mesec, mogucnost da pravi i popunjava ankete o filmovima koje je gledao kod nas, da glasa za filmove koje bi hteo da vidi u sledecem mesecu (stare ili nove filmove) i koji bi serijal filmova hteo da gleda na dan za maraton ili u nedelji za stare filmove.

## Prikaz proizvoda

Softver bi trebalo da ima naziv MyCinema. Trebalo bi da omoguci korisniku da napravi svoj nalog koji bi mu omogucio da skuplja loyality poene, daje recenzije projekcijama koje je gledao kod nas, glasa i daje predloge za projekcije koje bi gledao sledeceg meseca, ima uvid u projekcije koje su u planu tokom trenutnog meseca, vidi akcije koje mu loyality poeni omoguciju, uvid za svaki grad u kome se nalazimo.

Pored olaksanja organizacije rada bioskopa, prednost ovog softvera bi trebalo da bude jednostavnost pregleda, pristupa i placanja korisnika. Mogucnost da korisnici preko svog racunara ili telefona pronadju, zakazu i plate zeljene projekcije za par minuta, bez dolaska na lokaciju, drasticno bi trebalo da poveca i interesovanje korisnika i prihode kompanije.

### Perspektiva proizvoda

Potencijal ovog softera se ogleda u ustedi vremena koje korisnik treba da ulozi prilikom odabira projekcije koja ga interesuje kao i projekcija koje bi voleo da bioskop prikaze, na taj nacin bi trebalo da se smanji guzva ispred samog prodajnog mesta. Tom rezultatu bi takodje trebalo da doprinese mogucnost placanja online.

Sistem bi trebalo da bude slabo zahtevan kako bi softver mogao da se pokrene na svim aktuelnim i par godina starijim telefonima.

### Funkcije proizvoda

### Karakteristike korisnika

Glavna prednost ovog softvera, sa strane menadzmenta, je spustanje kriterijuma tehnickog obrazovanja. Uz interaktivni interfejs zaposleni ce lako moci da navigiraju kroz aplikaciju, azuriraju neophodne stvari, imaju kontrolu nad profilima drugih korisnika. Od njih se ocekuje da imaju osnovno znanje koriscenja racunara ili telefona.

Od korisnika se takodje ocekuje osnovno digitalno obrazovanje, koriscenje mobilnih i web aplikacija i online placanja.

### Ogranicenja

## Definicije

Maraton – prikazivanje 3 ili vise uzastopnih filmova iz jednog serijala, hronoloski po datumu izlaska ili hronoloski po prici u serijalu

# Reference

* Pravila o zastiti podataka korisnika
* Regulacije o online placanju
* Propisi o zastiti potrosaca
* Propisi o pruzanju elektronskih usluga

# Specifikacije zahteva

Specifikacije zahteva definise sve aspekte sistema koji ce biti razvijen. Ova aplikacije ce komuncirati sa raznim vec razvijenim sistemima koji ce znatno olaksati njeno funkcionisanje. Ovo ce odvijati preko interfejsa.

## 3.2 Funkcije

## 3.3 Pogodnost za upotrebu

## 3.4 Zahtevane performanse

Zahtevne performanse su, kao i kod drugih softvera neizbežan aspekt. One nas teraju da se suočima sa zahtevima koj dolaze zajedno sa velikim brojem korisnika, koji žele pristupiti našem softveru, tačnije aplikaciji. Kada se susretnemo sa pitanjima kao što su vreme odziva i propusnost sistema koja je izražena u broju istovremenih korisnika, koristićemo sledeće metode:

1.Kombinacija arhitektonskog dizajna,

2.Optimizacija performansi

3.Upravljanje resursima.

Vreme odziva se odnosi na to koliko brzo sistem procesuje zahtev korisnika i vraća oovratnu informaciju.

Za početak, vršićemo redovne optimizacije koda. Distribuiraćemo dolazne zahteve na veći broj servera, kako bi smo izbegli da samo jedan server nosu svu “odgovornost”. Za vreme toga, koristićemo alate za praćenje, kako bi smo izbegli preopterećenost sistema.

## 3.5 Zahtevi baze podataka



## 3.6 Projektna ogranicenja

## 3.7 Sistemske karakteristike softvera

## 3.8 Dopunske informacije

# 4. Verifikacija

# 5. Prilozi

## 5.1 Pretpostavke i zavisnosti

## 5.2 Akronimi i skracenice

Sadrzaj

[1. Uvod 1](#_Toc181720274)

[1.1 Cilj razvoja 1](#_Toc181720275)

[1.2 Obim sistema 1](#_Toc181720276)

[1.3 Prikaz proizvoda 1](#_Toc181720277)

[1.3.1 Perspektiva proizvoda 1](#_Toc181720278)

[1.3.2 Funkcije proizvoda 2](#_Toc181720279)

[1.3.3 Karakteristike korisnika 2](#_Toc181720280)

[1.3.4 Ogranicenja 2](#_Toc181720281)

[1.4 Definicije 2](#_Toc181720282)

[2. Reference 3](#_Toc181720283)

[3. Specifikacije zahteva 3](#_Toc181720284)

[3.2 Funkcije 3](#_Toc181720285)

[3.3 Pogodnost za upotrebu 3](#_Toc181720286)

[3.4 Zahtevane performanse 3](#_Toc181720287)

[3.5 Zahtevi baze podataka 3](#_Toc181720288)

[3.6 Projektna ogranicenja 3](#_Toc181720289)

[3.7 Sistemske karakteristike softvera 3](#_Toc181720290)

[3.8 Dopunske informacije 3](#_Toc181720291)

[4. Verifikacija 3](#_Toc181720292)

[5. Prilozi 3](#_Toc181720293)

[5.1 Pretpostavke i zavisnosti 3](#_Toc181720294)

[5.2 Akronimi i skracenice 3](#_Toc181720295)